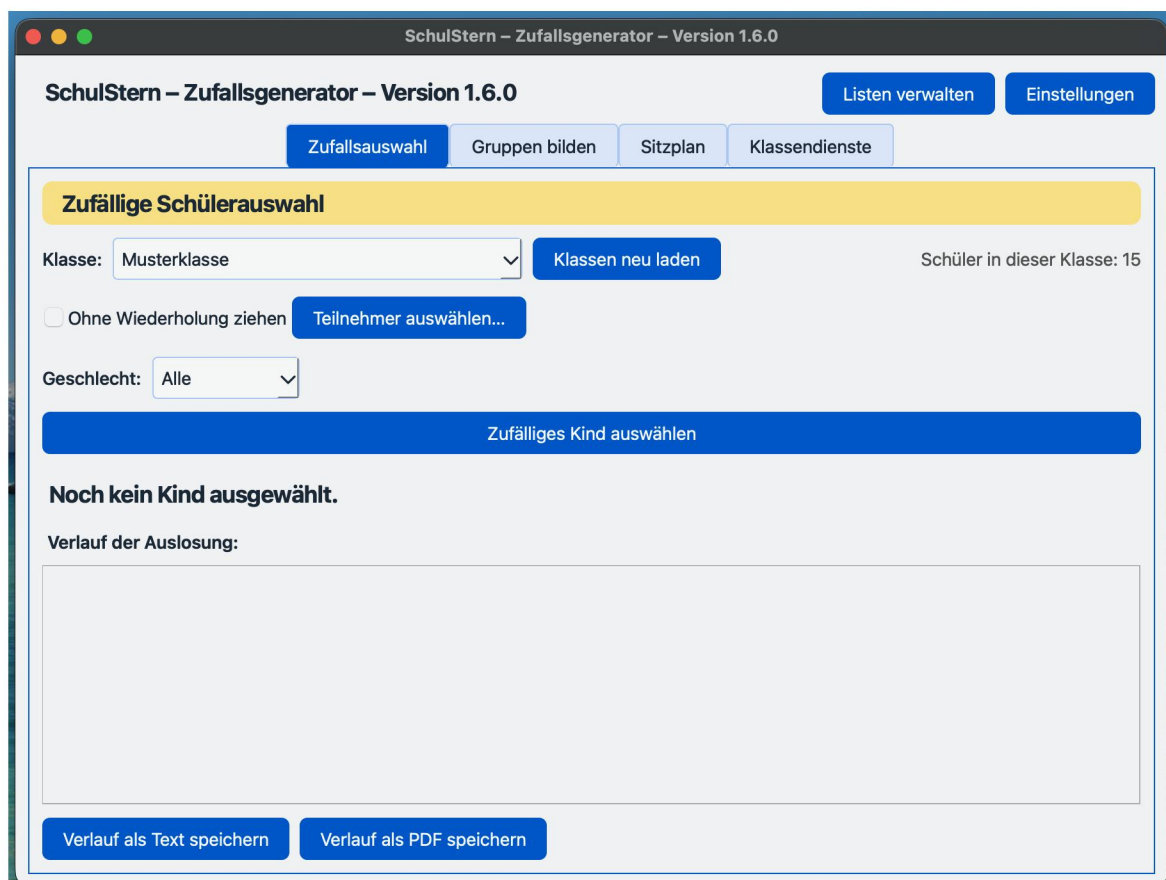


SchulStern – Zufallsgenerator (Version 1.6.0)

Diese bebilderte Anleitung zeigt dir den SchulStern-Zufallsgenerator in der Praxis. Du siehst Schritt für Schritt, wie du zufällige Kinder auswählst, Gruppen bildest, Sitzpläne erstellst und Klassendienste verteilst.

Die Screenshots stammen aus der macOS-Version 1.6.0. Die Windows-Version sieht nahezu identisch aus.



Hauptfenster mit aktivem Tab „Zufallsauswahl“ und leerem Verlauf.

Installation & Lizenz

Installation & Lizenz

Nach der Installation startest du den Zufallsgenerator über das entsprechende Symbol auf deinem Desktop bzw. im Programme-Ordner.

Beim ersten Start kann ein Lizenzfenster erscheinen. Gib dort den Lizenzschlüssel ein, den du per E-Mail von SchulStern erhalten hast. Achte darauf, den Schlüssel vollständig und ohne zusätzliche Leerzeichen zu übernehmen (am besten per Kopieren und Einfügen).

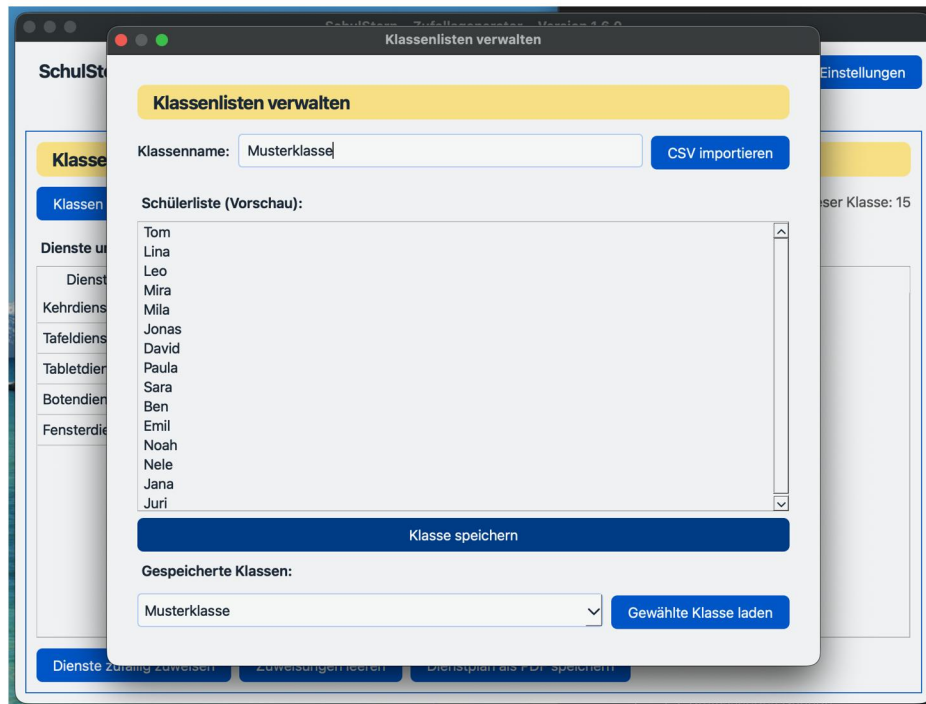
Nach erfolgreicher Aktivierung ist die Lizenz an dieses Gerät gebunden. Du kannst das Programm anschließend ohne erneute Eingabe des Schlüssels verwenden.

Klassenlisten verwalten & Grundeinstellungen

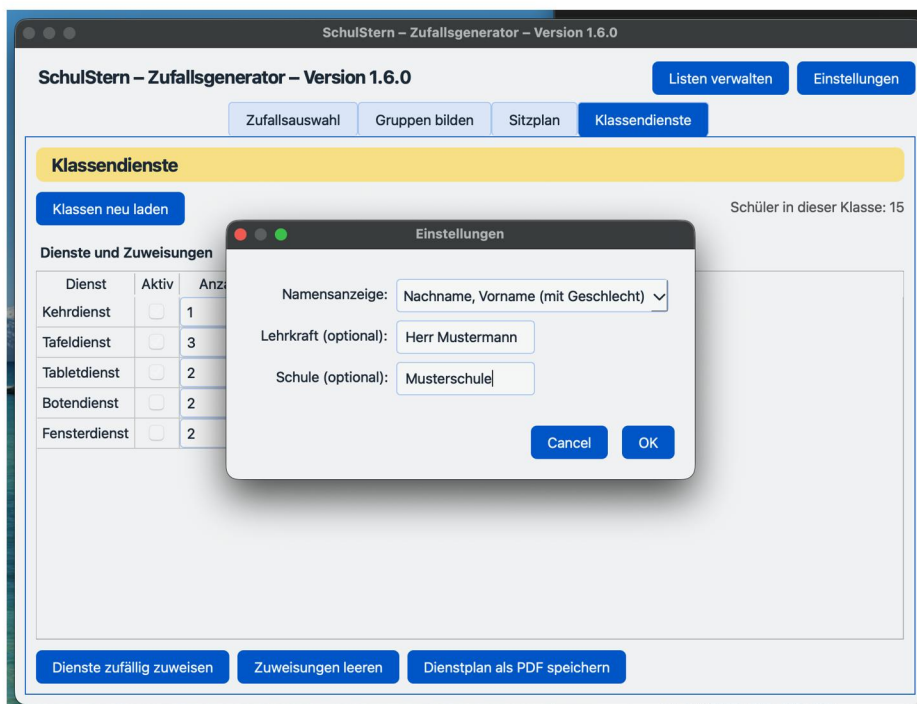
Bevor du mit dem Zufall arbeitest, legst du deine Klassenlisten an.

Über den Button „Listen verwalten“ öffnest du das Fenster „Klassenlisten verwalten“. Hier vergibst du einen Klassennamen, siehst eine Vorschau der Schülerliste und speicherst die Klasse dauerhaft. Die Daten liegen lokal bei dir auf dem Rechner.

Im Dialog „Einstellungen“ legst du fest, wie Namen im Programm angezeigt werden sollen (z. B. „Nachname, Vorname (mit Geschlecht)“) und – optional – welche Lehrkraft und Schule in den PDF-Ausgaben im Kopf erscheinen. Diese Angaben sind rein kosmetisch und können jederzeit geändert werden.



Fenster „Klassenlisten verwalten“ mit der Musterklasse und Vorschau der Schülerliste.



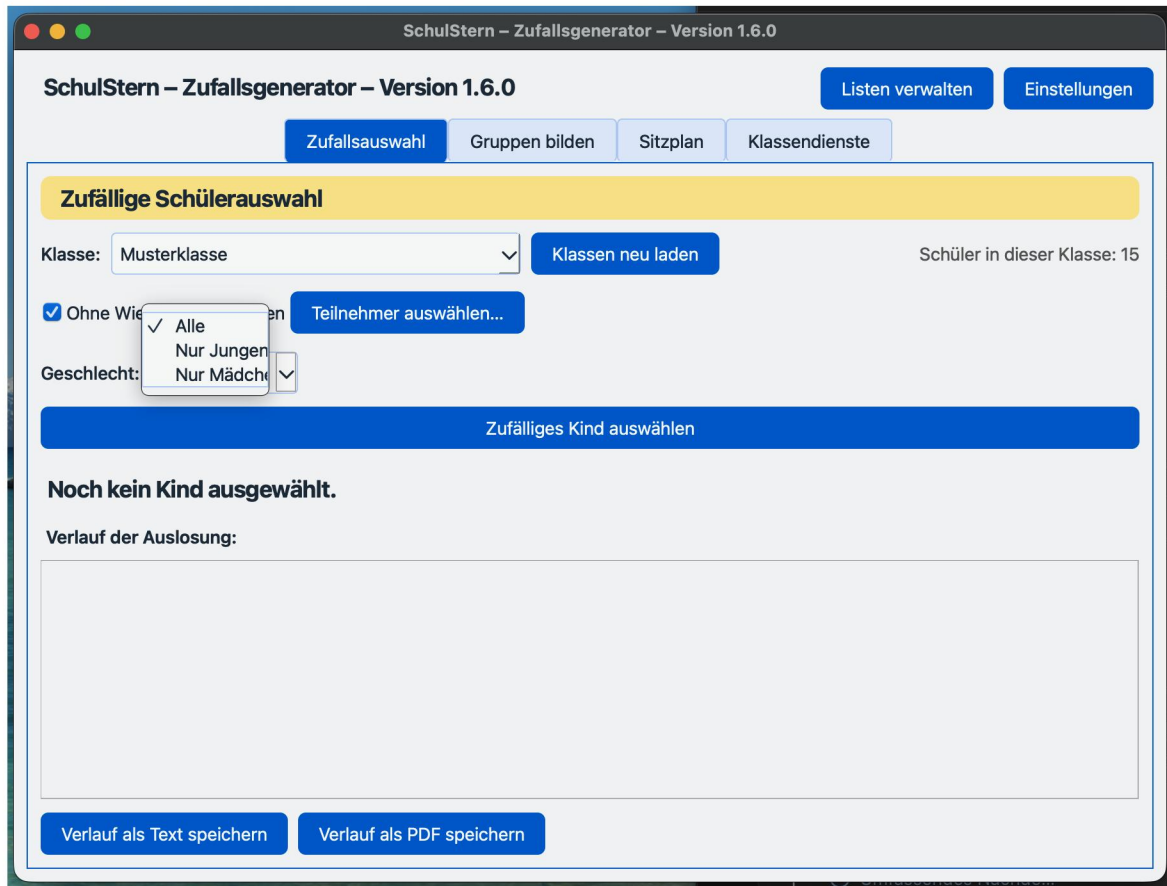
Einstellungsdialog für Namensanzeige, Lehrkraft und Schule, geöffnet über den Button „Einstellungen“.

Zufällige Schülersauswahl – Grundansicht

Im Tab „Zufallsauswahl“ wählst du zuerst die gewünschte Klasse über das Dropdown „Klasse“. Mit „Klassen neu laden“ aktualisierst du die Liste, falls du in der Klassenverwaltung etwas geändert hast.

Die Option „Ohne Wiederholung ziehen“ sorgt dafür, dass jedes Kind erst wieder gezogen wird, wenn alle einmal an der Reihe waren. Das ist ideal, wenn du zum Beispiel eine faire Reihenfolge für Vorträge, Vorlesen oder ähnliche Aufgaben festlegen möchtest.

Über die Auswahl „Geschlecht“ kannst du – sofern hinterlegt – festlegen, ob alle Kinder, nur Jungen oder nur Mädchen bei der Ziehung berücksichtigt werden sollen.



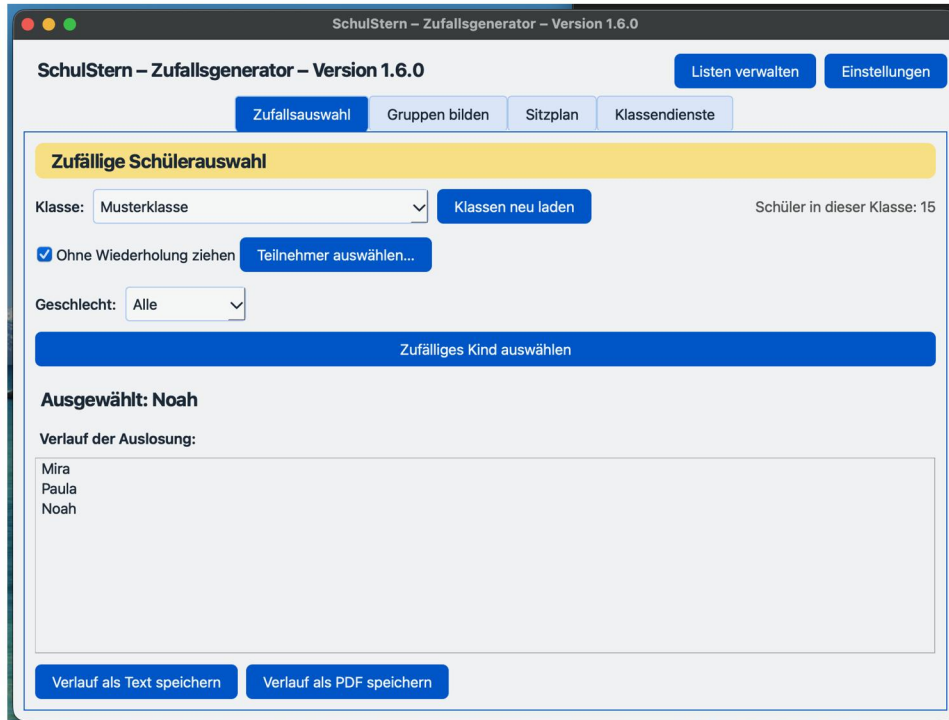
Zufallsauswahl mit geöffneter Geschlechtsauswahl: alle Kinder, nur Jungen oder nur Mädchen.

Zufällige Schüлераuswahl – Ziehen & Teilgruppen

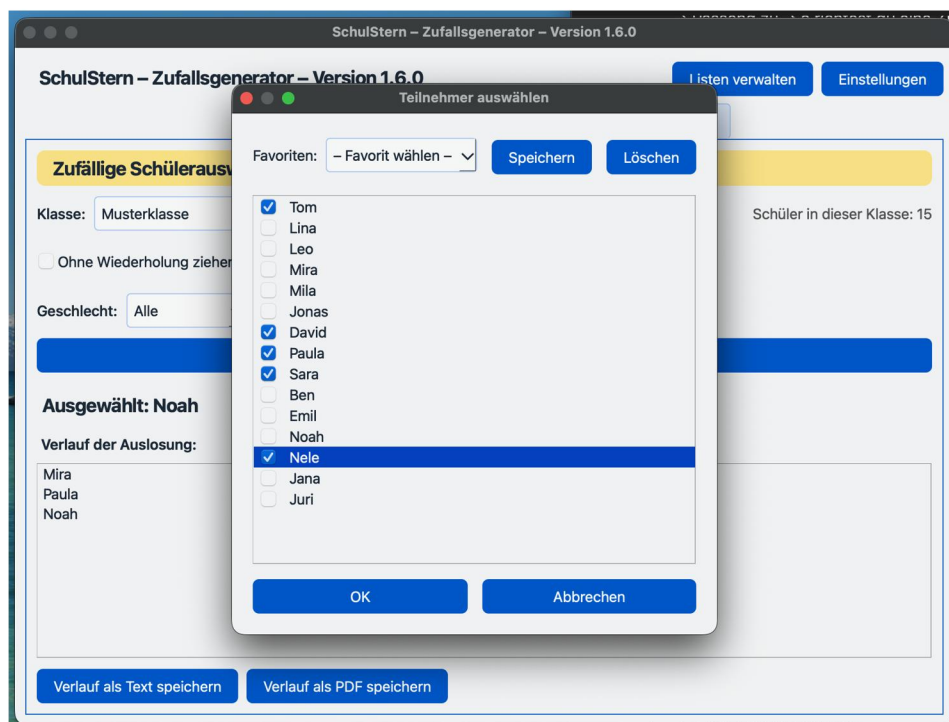
Mit einem Klick auf „Zufälliges Kind auswählen“ wird jeweils ein Kind ausgewählt. Der Name erscheint fett unter „Ausgewählt“ und im Bereich „Verlauf der Auslosung“ wird die bisherige Reihenfolge protokolliert.

Über den Button „Teilnehmer auswählen...“ kannst du eine Teilgruppe festlegen – zum Beispiel nur bestimmte Kinder, nur die meldestarken Kinder oder nur diejenigen, die für eine Aufgabe infrage kommen. Nur angehakte Kinder landen in der Lostrommel.

Den Verlauf kannst du unten mit einem Klick entweder als Textdatei oder als formatiertes PDF speichern, etwa um die Reihenfolge später nachvollziehen zu können.



Ein Kind wurde ausgelost, darunter siehst du den bisherigen Verlauf der Auslosung.



Dialog „Teilnehmer auswählen“: Nur markierte Kinder werden bei der nächsten Ziehung berücksichtigt.

Gruppen zufällig bilden

Im Tab „Gruppen bilden“ kannst du deine Klasse automatisch in Gruppen aufteilen. Zuerst wählst du die Klasse. Danach entscheidest du, ob du lieber eine feste Gruppengröße (z. B. 3 Kinder pro Gruppe) oder eine feste Anzahl an Gruppen (z. B. 5 Gruppen) haben möchtest.

Nach einem Klick auf „Gruppen bilden“ verteilt der Zufallsgenerator alle Kinder auf die Gruppen. Optional kannst du eigene Gruppennamen vergeben, etwa „Sterne“, „Raketen“ oder „Forscherteam 1-4“.

Über „Als PDF speichern“ erzeugst du eine übersichtliche Gruppenliste, die du ausdrucken, abheften oder den Kindern aushängen kannst.

SchulStern – Zufallsgenerator – Version 1.6.0

Listen verwalten Einstellungen

Zufallsauswahl Gruppen bilden Sitzplan Klassendienste

Gruppen zufällig bilden

Klasse: Musterklasse Schüler in dieser Klasse: 15

Art der Gruppierung: Gruppengröße wählen

Gruppengröße (Schüler pro Gruppe): 3

Gruppennamen (optional, kommasepariert): z.B. 1b, 2b, 3b

Ergebnis:

Gruppe 1:

- Emil
- Lina
- Jana

Gruppe 2:

- Mila
- David
- Nele

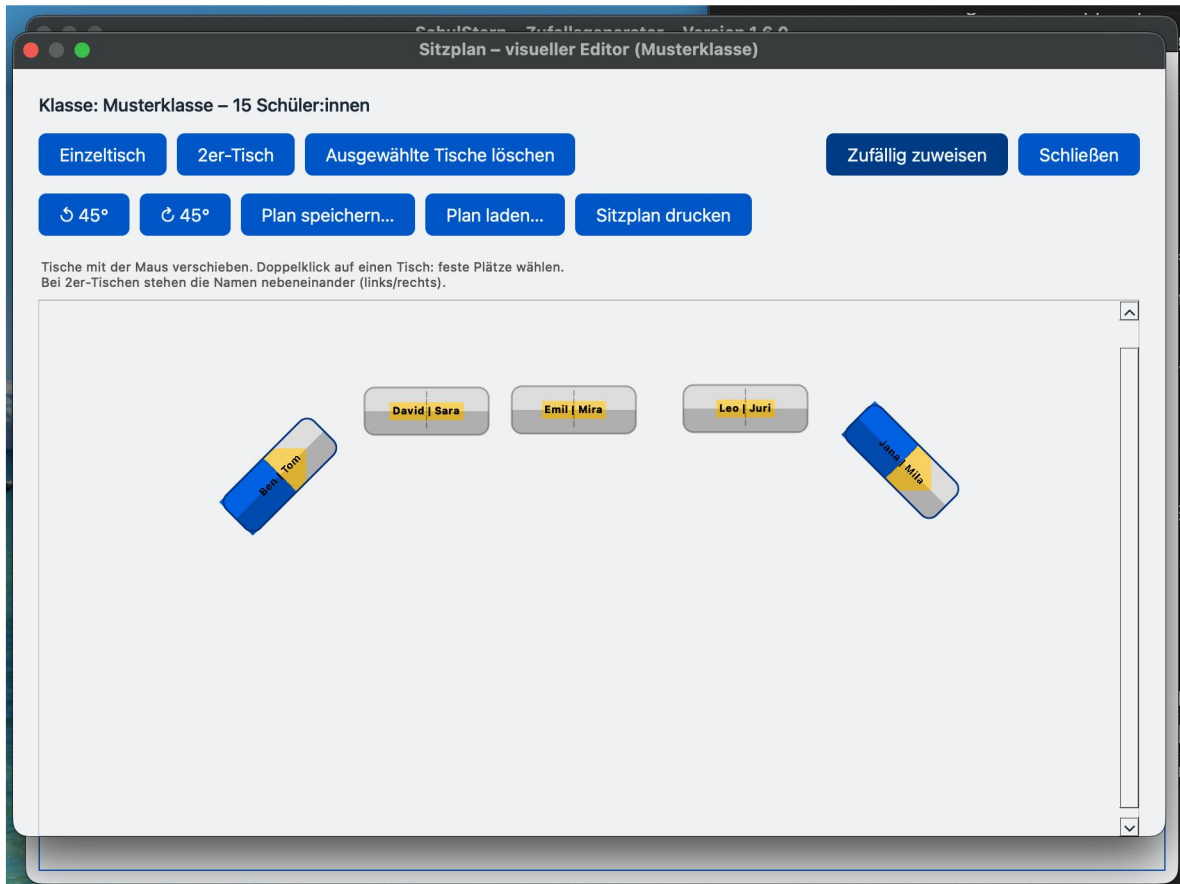
Tab „Gruppen bilden“ mit zufällig erzeugter Gruppeneinteilung und der Möglichkeit, ein PDF zu speichern.

Sitzplan – visueller Editor

Im Tab „Sitzplan“ öffnest du über den Button „Visuellen Editor öffnen...“ den Sitzplan-Editor. Dort kannst du Einzeltische oder 2er-Tische einfügen, mit der Maus verschieben und per Knopfdruck drehen.

Mit „Zufällig zuweisen“ lässt du alle noch freien Plätze automatisch mit Kindern belegen. Durch Doppelklick auf einen Tisch kannst du feste Plätze für bestimmte Kinder einstellen.

Mit „Plan speichern...“ und „Plan laden...“ legst du verschiedene Sitzplan-Varianten an. Über „Sitzplan drucken“ bekommst du einen Plan im SchulStern-Design, den du direkt im Klassenraum aufhängen kannst.



Visueller Sitzplan-Editor mit mehreren Tischen, zufällig zugewiesenen Kindern und Bedienleiste oben.

Klassendienste zufällig zuweisen

Im Tab „Klassendienste“ verwaltest du Dienste wie Kehrdienst, Tafeldienst oder Tablet-Dienst. Für jeden Dienst kannst du festlegen, ob er aktuell verwendet wird (Spalte „Aktiv“), wie viele Kinder ihn übernehmen sollen („Anzahl“) und welche Kinder eingeteilt sind.

Mit „Dienste zufällig zuweisen“ verteilt der Zufallsgenerator die aktiven Dienste fair auf die Kinder der ausgewählten Klasse. Das Programm achtet darauf, dass nicht alle Dienste immer bei denselben Kindern landen.

Über den Button „Dienstplan als PDF speichern“ erstellst du einen übersichtlichen Dienstplan, den du im Klassenraum aufhängen oder in deinem Ordner abheften kannst.

SchulStern – Zufallsgenerator – Version 1.6.0

Listen verwalten Einstellungen

Zufallsauswahl Gruppen bilden Sitzplan **Klassendienste**

Klassendienste

Klassen neu laden Schüler in dieser Klasse: 15

Dienste und Zuweisungen

Dienst	Aktiv	Anzahl	Schüler/in
Kehrdienst	<input checked="" type="checkbox"/>	1	Emil
Tafeldienst	<input checked="" type="checkbox"/>	3	Paula und Leo und Ben
Tabletdienst	<input checked="" type="checkbox"/>	2	Tom und Nele
Botendienst	<input type="checkbox"/>	2	
Fensterdienst	<input type="checkbox"/>	2	

Dienste zufällig zuweisen Zuweisungen leeren Dienstplan als PDF speichern

Tab „Klassendienste“ mit mehreren Diensten, aktivierten Häkchen und zufällig zugewiesenen Kindern.

Kontakt, Lizenz & rechtliche Hinweise

Kontakt

Bei Fragen, Fehlern oder Wünschen kannst du dich jederzeit per E-Mail melden:
feedback@schulstern.de

Lizenz

Der SchulStern-Zufallsgenerator ist urheberrechtlich geschützt. Jede erworbene Lizenz ist für eine Person bzw. eine Einrichtung bestimmt und darf nicht ohne Zustimmung des Rechteinhabers weitergegeben oder öffentlich verteilt werden. Die Weitergabe von Lizenzschlüsseln oder vollständigen Programmkopien an Dritte ist nicht gestattet.

Rechtliche Hinweise

- Das Programm wird mit größter Sorgfalt entwickelt und getestet. Eine Garantie für absolute Fehlerfreiheit kann jedoch nicht übernommen werden.
- Für Datenverluste, Hardware-Schäden oder sonstige Folgeschäden, die durch die Nutzung der Software entstehen, wird – außer bei Vorsatz oder grober Fahrlässigkeit – keine Haftung übernommen.
- Alle Schülerdaten werden ausschließlich lokal auf deinem Gerät gespeichert. Es findet keine automatische Übertragung an SchulStern oder Dritte statt.
- Diese Hinweise stellen keine Rechtsberatung dar. Für verbindliche Auskünfte wende dich bitte an eine Rechtsberaterin oder einen Rechtsberater deiner Wahl.